

11 住み続けられる
まちづくりを



エンタメで世界の防災力を

レベルアップ



2025年度・防災教育チャレンジプラン

防災無関心層に「届ける」
防災を楽しむ心を育むコンテンツ



エンタメで世界の防災力を

レベルアップ



2025年度 防災教育チャレンジプラン 実践活殿発表

1. 保護者ではなく子供に訴求
2. 防災が主役でないイベントで届ける
3. 火山に興味を持たせる新コンテンツ

11 住み続けられる
まちづくりを



エンタメで世界の防災力を

レベルアップ



2024年度からの継続展開

防災を楽しむ心を育む活動（防災ゲームほか）

2025年度からの新展開

届ける防災 + 火山防災



エンタメで世界の防災力を

レベルアップ



2025年度 防災教育チャレンジプラン 実践活殿発表

1. **保護者ではなく子供に訴求**
2. 防災が主役でないイベントで届ける
3. 火山に興味を持たせる新コンテンツ

① 子供目線のローテーブル展示 + 触れるオモチャ → 思わず手が出る仕掛け



ぼうさいこくたい2025 切るだけでハザードジグソー完成

津波到着時間図 せり上がり地帯 発災～30分未満 30～120分未満 120分～約7日後 避難者受け入れ地域



●津波避難ビル ●指定避難所 ←避難方向 ←津波浸水方向

津波到着時間図 せり上がり地帯 発災～30分未満 30～120分未満 120分～約7日後 避難者受け入れ地域



●津波避難ビル ●指定避難所 ←避難方向 ←津波浸水方向

ぼうさいこくたい2025

毒ガスに注意し、弱点の足元をねらえ！

つうでんかさい
通電火災モンスター
ビリビリ・ボウ坊



コンセントや電気のコードの
ホコリからあられる。
近づくと毒ガスにやられるぞ！
じゃくてん あしもと
弱点は足元

水☒の消火器☒での的☒をたおしてね



水消火器の練習 ターゲットを パネル足元に設置

ねらえ！ **ねらえ！**



③ ドローンのカメラで空飛ば体験 + かくれんぼ → 説明不要なシンプルな遊び

さいがい
**災害モンスターと
かくれんぼ**



挑戦状：ちょうせんじょう
さいがい たんけんたい
災害モンスター探検隊のみんなへ
たてもの さいがい たち
この建物のどこかに災害モンスター達が
かく さが
隠れているよ。ドローンで探してみよう！
じかんない み
時間内にぜ〜んぶ見つけれられるかな？

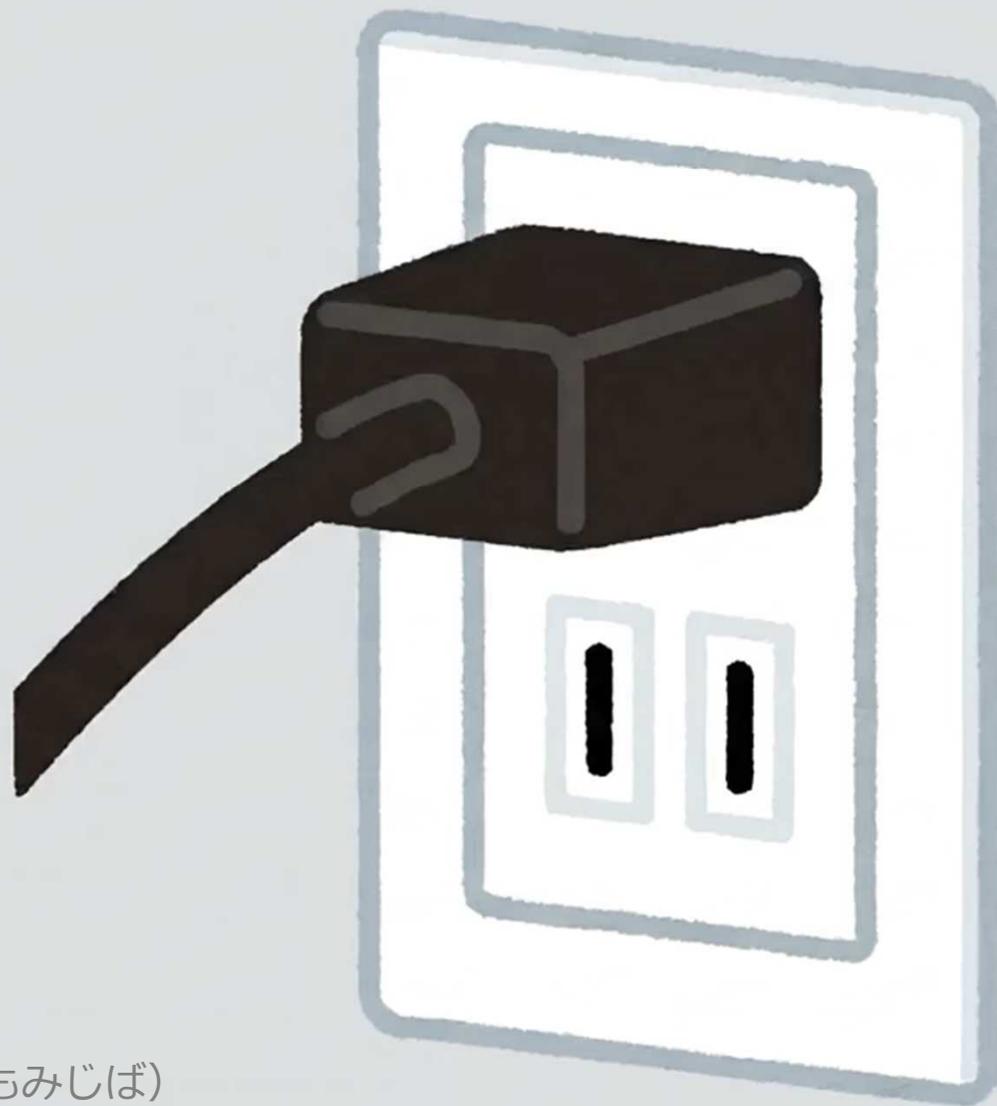


モンスターのパネルのうらにある「ひらがな」
をならべると「こたえ」がわかるよ。



災害モンスターが
現われた！





音楽 : MOMIZizm MUSiC (もみじば)

Veo

クイズ：災害モンスター探検隊

ひなん

「火事・かじ」からの避難



炎（ほのお）の
モンスターがあらわれた！
きみなら、どうする？

① にげる

② 「かじだー」とさけぶ！

③ 消火（しょうか）する

④ 119に電話（でんわ）する

ひとりではムリ
他人（ひと）
の力をかりる

通電火災モンスター
ビリビリ・ボウ坊



コンセントや
でんきのコード
からあらわれる！

大声（おおごえ）で、ふきとばせ！

✨手をそえて、全力でさけべ！

「かじだー！」



やったね！

撃退成功！

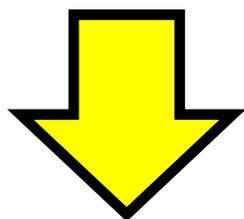


音楽：MOMIZizm MUSiC (もみじば)

やったね！

撃退成功！

ビリビリ・ボウ坊



ピカピカ・坊主





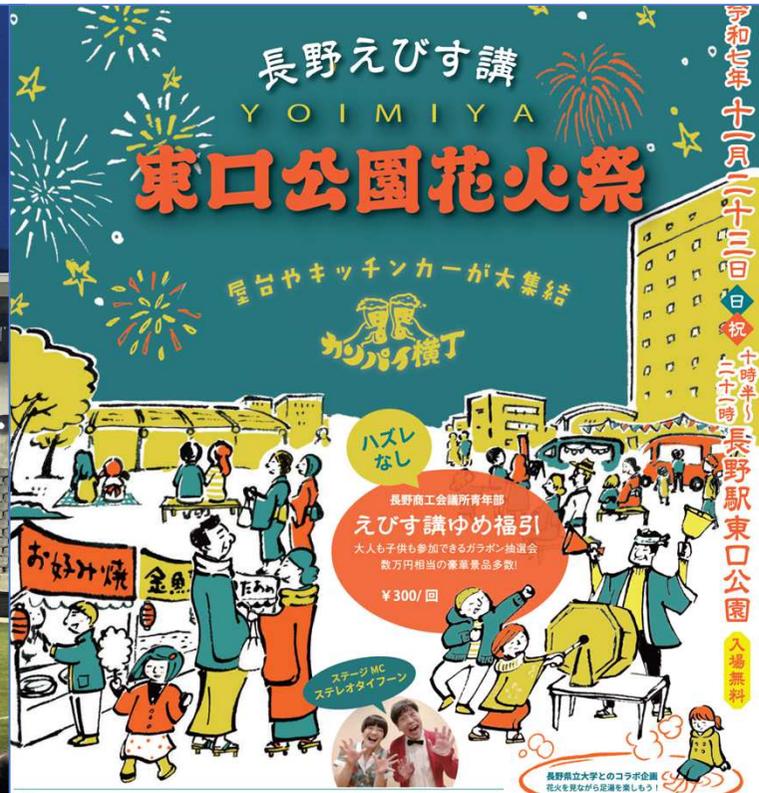
エンタメで世界の防災力を

レベルアップ 

2025年度 防災教育チャレンジプラン 実践活殿発表

1. 保護者ではなく子供に訴求
2. 防災が主役でないイベントで届ける
3. 火山に興味を持たせる新コンテンツ

防災が主役でないイベントで届ける



フォトスポット：家族写真はキラークンテンツ ➡ 親のスマホと思い出に防災を潜入させる仕掛け





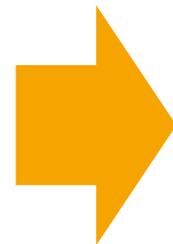
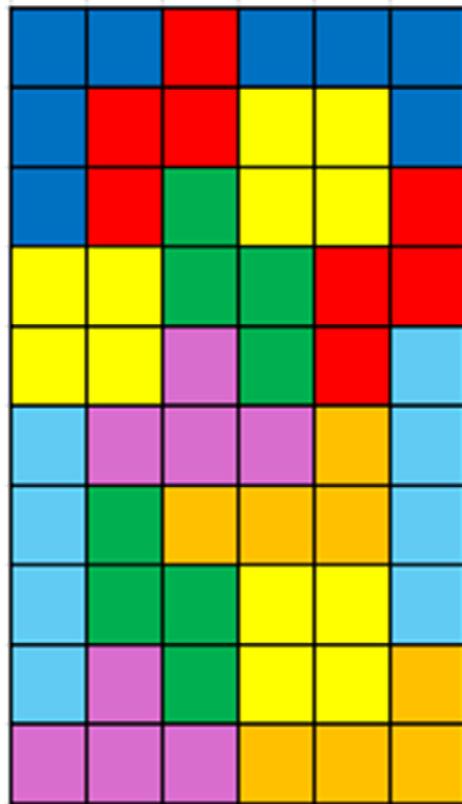
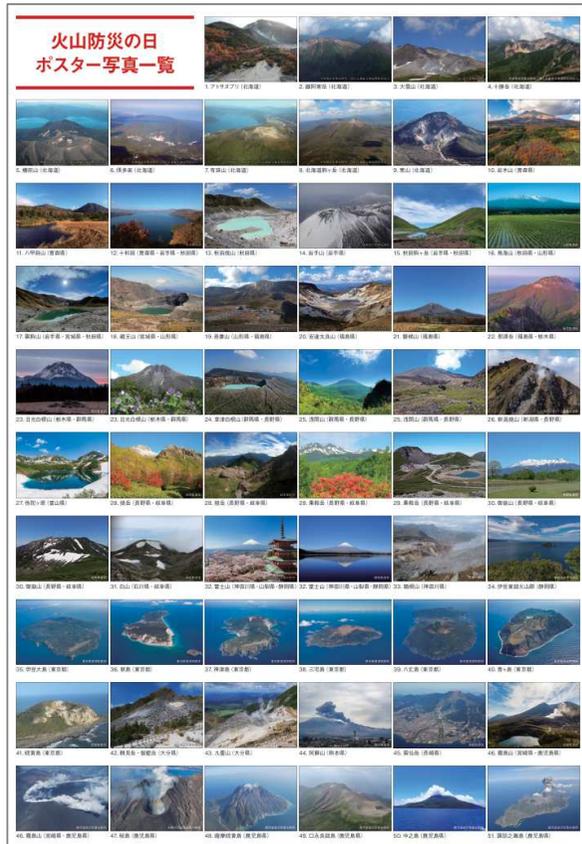
エンタメで世界の防災力を レベルアップ

2025年度 防災教育チャレンジプラン 実践活殿発表

1. 保護者ではなく子供に訴求
2. 防災が主役でないイベントで届ける
3. 火山に興味を持たせる新コンテンツ

⑥ テトリス風・ジグソーパズル

内閣府「火山防災の日ポスター」をアレンジ！

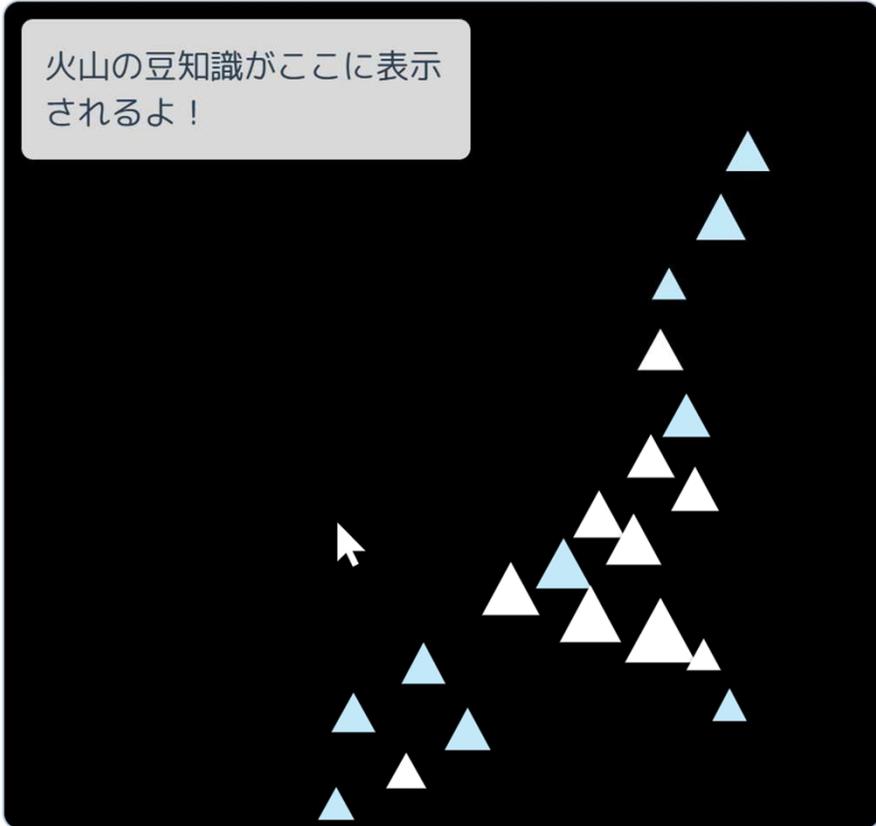


⑥ モグラ叩き風・鎮火祭ゲーム

スコア: 0

残り時間: 40秒

火山の豆知識がここに表示されるよ!



生成A Iでアプリを作成中

```
455     const endGame = () => {
456         gameActive = false;
457         if (eruptTimer) {
458             clearTimeout(eruptTimer);
459         }
460
461         ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
462
463         messageBox.style.display = 'block';
464         messageBox.textContent = `ゲーム終了! あなたのスコアは ${score} です.`;
465         startButton.style.display = 'block';
466     };
467
468     // --- イベントリスナー ---
469     startButton.addEventListener('click', startGame);
470     canvas.addEventListener('mousedown', handleClick);
471     canvas.addEventListener('touchstart', handleClick); // タッチデバイス対応
472     window.addEventListener('resize', setupGame);
473
474     // ページロード時の初期設定
475     window.onload = () => {
476         setupGame();
477         endGame();
478     };
479
480 </script>
481 </body>
482 </html>
483
```



おりかさを
そなえむつねに
みちしらへ
よせとめろ
はいふれるゆくて

ぬわ ひのやま
けみほうきこゑ
もんすたあ

**全ての平仮名を
1回ずつ使った
防災いろは歌**